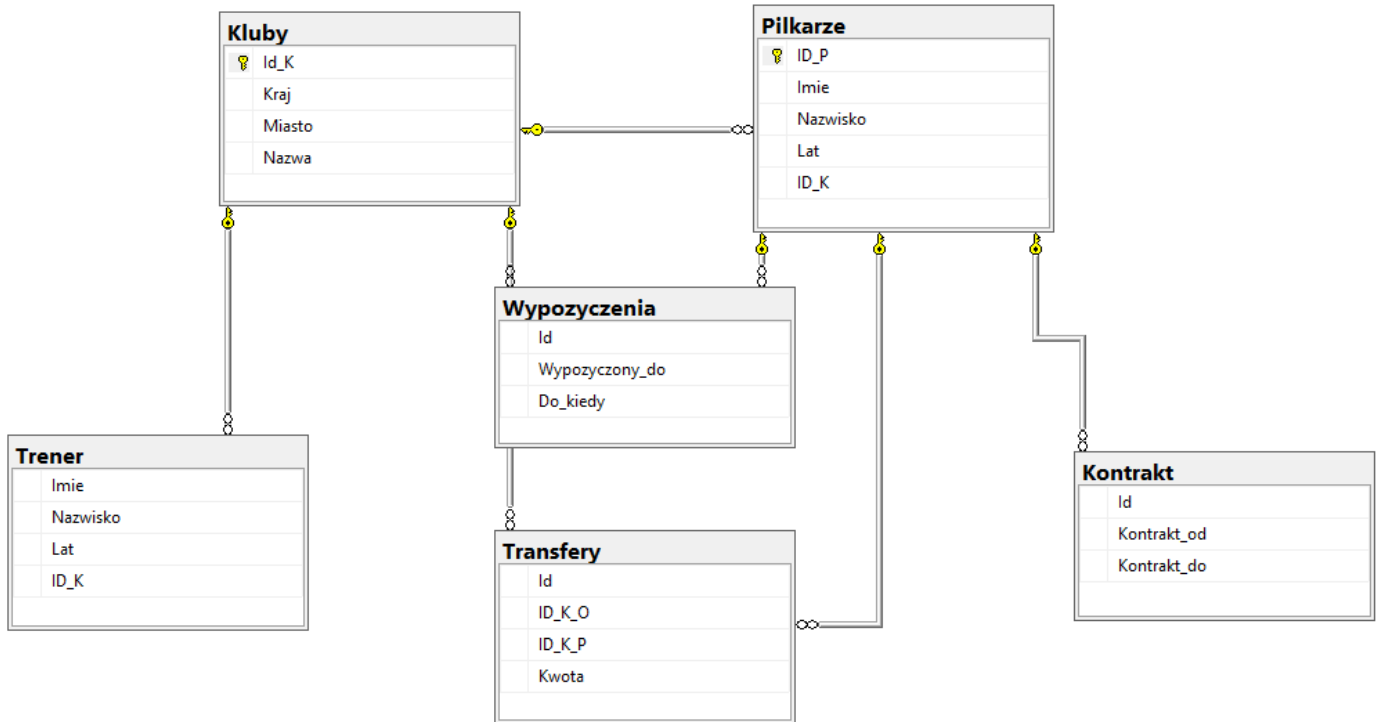


Tytuł projektu: Piłka nożna

Autor: Michał Groszewski /s406722

Celem bazy jest stworzenie rynku transferowego piłkarzy.

Diagram związków encji



Model relacyjny

Oznaczenia: **klub podstawowy**, klucz obcy

- Kluby (Id_k, Kraj, Miasto, Nazwa)
- Piłkarze (ID_P, Imie, Nazwisko, Lat, ID_K)
- Wypożyczenia (Id, Wypożyczony do, Do kiedy)
- Transfery (Id, ID_K_O, ID_K_P, Kwota)
- Kontrakt (Id, Kontrakt_od, Kontrakt_do)
- Trener (Imie, Nazwisko, Lat, ID_K)

Opis funkcjonalności

- Dodanie nowego klubu bądź modyfikacja
- Dodanie nowego piłkarza bądź modyfikacja
- Dodanie nowego Trenera bądź modyfikacja
- Możliwość przedłużenia kontraktu

- Możliwość przeprowadzenia transferu z klubu do klubu
- Sprawdzenie kiedy zawodnikowi kończy się kontrakt
- Sprawdzenie jaka była kwota transferu
- Sprawdzenie danych personalnych
- Sprawdzenie w jakim kraju jest dany klub

Opis reguł biznesowych

- Są osobne tabele Trener oraz Piłkarze, ponieważ trener w klubie jest jeden, natomiast piłkarzy wielu
- Wszystkie tabele poza tabelą Trener są powiązane z tabelą Piłkarze
- Rynek transferowy dotyczy piłkarzy
- Kluby mogą między sobą przeprowadzić transfery
- Kluby mogą sprawdzić, któremu zawodnikowi kończy się kontrakt
- Kluby mogą wypożyczać zawodników