



**Celem projektu jest stworzenie systemu umożliwiającego:**

- automatyczne tworzenie treści internetowych o dowolnej treści
- posiada interfejs użytkownika który pozwala zarządzać treściami oraz ich cyklem życia
- napisana w generyczny sposób umożliwiający pisanie wielu connectorów do różnych social mediów
- pozwala tworzyć kampanie social mediowe
- pozwala na monitorowanie i zarządzanie istniejącymi kampaniami

**Przykładowy user scenario:**

- 1) Użytkownik zwany odtąd Gracjan jest piekarzem. Postanawia stworzyć konto na twitterze, które będzie szkalować jego rywali oraz zachwalać jego biznes.
- 2) Gracjan odpala system i tworzy nowego użytkownika.
- 3) Gracjan wchodzi w menu ustawień i dodaje nowo dodane konto społecznościowe wraz z danymi logowania.
- 4) Gracjan tworzy dwa typy wydarzeń: praise oraz abuse.
- 5) Gracjan tworzy słowa kluczowe związane z oboma typami wydarzeń.

- 6) Następnie w panelu ustawia w jakiej częstotliwości mają być dodawana owe wydarzenia i jakie są ich warunki utrzymania (liczba wyświetleń lajków etc)
- 7) Akceptuj i obserwuj jak jego rywal jest niszczoney.