

# Oferty

---

Prawie wszystkie oferty są zdalne

## Full-stack-engineer

---

Praca zdalna wykonywana w dowolnych godzinach (jedyne wymóg to być dostępnym między 9:00, a 12:00)

Stack jak przystałow na full-stack jest duży

### OUR STACK

- Electron, React, Redux, & other modern web-based technologies
- C# and C++ for native windows recording & more
- Swift for iOS, Kotlin for Android
- Java, Redis, RabbitMQ, Kubernetes for backend
- Terraform, Salt, GitHub Actions, CircleCI for IaC and CI/CD

Ale nie wymaga się doświadczenia w każdej technologii.

Praca polega na tworzeniu i rozwijaniu aplikacji desktopowych i mobilnych.

<https://stackoverflow.com/jobs/472043/full-stack-engineer-special-projects-remote-medaltv?so=i&pg=1&offset=8>

## Android Developer ING

---

Praca polega na rozwijaniu aplikacji dla androida w Javie i Kotlin, ale również mile widzianą umiejętnością jest `Flutter/Dart`.

Jako jedna z niewielu ofert informuje na jakim systemie operacyjnym będzie się pracować i dają do wyboru zarówno linuxa jak i windowsa.

Praca Agile'owa w dwutygodniowych sprintach.

<https://www.pracuj.pl/praca/android-developer-wielkopolskie,oferta,8183316?s=e17b3fb8>

## React engineer

---

Tworzenie i rozwijanie aplikacji webowych i mobilnych.

Elastyczny czas pracy od 30-40 godzin w miesiącu.

Praca obejmuje zarówno `React'a` jak i `React` native.

Pomimo Reacta jako główna technologia potrzebna jest też wiedza z `Android (Java, Kotlin)` or `iOS (Objective C, Swift)`

<https://stackoverflow.com/jobs/229077/forever-remote-position-100-remote-react-g2i-inc?so=i&pg=2&offset=1&r=true>

## Senior Software Engineer, Core Services - VALORANT

---

Jedyna na tej liście praca na miejscu.

Potrzebna znajomość silnika do tworzenia gier Unreal *Engine* 4.

Tworzenie i rozwijanie serwisów backend używanych przez gre VALORANT.

Potrzebna znajomość AWS.

<https://www.riotgames.com/en/work-with-us/job/2953066/senior-software-engineer-core-services-valorant-los-angeles-usa>

## Anti-Cheat Developer - Minecraft Project

---

Praca zdalna 40 godzin w miesiącu.

Potrzebne doświadczenie w Java i CraftBukkit/Spigot.

Rozwijanie oprogramowania służącego do wykrywania na serwerze osób używających oprogramowania ułatwiającego im rozgrywkę.

<https://hypixel.net/jobs>

## Java Minigame Developer - Minecraft Project

---

Praca zdalna 40 godzin w miesiącu.

Potrzebne doświadczenie w Java i CraftBukkit/Spigot.

Tworzenie i rozwijanie trybów rozgrywki na serwerze minecraft - Hypixel

<https://hypixel.net/jobs>

## Wymagania

---

Wymaganie	Powtórzeń
Java	5
English	5
Kotlin	2
C#	2
C++	2
Graph QL	2
React	2
Spigot	1
React Native	1
RabbitMQ	1
AWS	1
Kubernetes	1
Golang	1
CircleCI	1
Unreal engine	1
Rails	1
SQLite	1
Dagger	1
Retrofit	1
Flutter/Dart	1
Python	1
OS (Objective C, Swift)	1
Redis	1

## Spigot i Bukkit

[Spigot](#) - to zmodyfikowany (i nieco bardziej zoptymalizowany od mojangowego) serwer do minecrafta. Do serwera dochodzi w zestawie biblioteka [Bukkit](#). Dostarcza ona obiekty i eventy dla praktycznie każdego elementu gry dzięki którym można zaprogramować mini gry na serwerach. Dzięki temu, że jest napisana w Javie można zintegrować eventy w grze z zewnętrznymi systemami np:

- napisać REST API do zarządzania serwerem,
- wysyłanie powiadomień na maila gracza,

Github: <https://github.com/Bukkit/Bukkit>