

Dokument wizji projektu

Dokument wizji dla projektu DevMatch

Autorzy: Czaplicka Anna, Nowak Anna, Wilczyńska Magdalena, Winiarski Bartłomiej

Data: 27.03.2020

Aktualizacja: 15.04.2020

1. Wprowadzenie

DevMatch to aplikacja umożliwiająca znalezienie i dopasowanie użytkowników do grup, podejmujących działania związane z wytwarzaniem oprogramowania lub tworzeniem systemów informatycznych. Aplikacja kierowana jest do programistów, studentów kierunków informatycznych, pracodawców oraz innych osób związanych z branżą IT, którzy poszukują partnerów do projektów uczelnianych lub projektów komercyjnych.

2. Cel

Celem projektu jest rozwiązanie problemu uzupełniania kompetencji i pozyskiwania zasobów ludzkich, charakteryzujących się określonymi umiejętnościami, w zespołach z branży informatycznej. System odpowiada na potrzebę zautomatyzowanego kompletowania zespołów.

DevMatch będzie narzędziem, które umożliwi grupom docelowym w łatwy, szybki i skuteczny sposób nawiązanie współpracy z innymi użytkownikami aplikacji, charakteryzującymi się odpowiednimi do wymagań danego zadania kompetencjami. W tym celu system będzie integrował się z zewnętrznymi serwisami, co pozwala na automatyczne przetworzenie danych na temat użytkowników i pozyskanie informacji o umiejętnościach zawodowych i najczęściej stosowanych technologiach. Aplikacja będzie wykorzystywać m.in. API dostarczane przez LinkedIn i GitHub.

DevMatch pozwoli firmie lub zespołowi poszukującemu np. frontend developera na zdefiniowanie wymagań dla brakującego członka zespołu, a system w oparciu o wiedzę z zewnętrznych serwerów dopasuje kandydatów spośród pozostałych użytkowników.

3. Rynek

Do najpopularniejszych rozwiązań umożliwiających formowanie oraz poszukiwanie grup do projektów z branży IT znajdujących się obecnie na rynku należą trzy serwisy:

- FindCollabs (<https://findcollabs.com/>) - serwis pozwalający na szukanie współpracowników do różnego rodzaju grup, nie tylko z branży IT.
- PeoplePerHour (<https://www.peopleperhour.com/>) - strona służąca do znajdowania freelancerów do wykonania konkretnych zadań (outsourcing).
- Bityond (<http://www.bityond.com/>) - najbardziej konkurencyjna aplikacja umożliwiająca tworzenie grup z szukanymi rolami i stanowiskami, a także automatyczne dobieranie ludzi do projektów.

W odróżnieniu od wszystkich konkurentów, DevMatch automatycznie uzupełni profil użytkownika o jego umiejętności na podstawie jego kont i projektów w zewnętrznych serwisach dla programistów, takich jak GitHub, LinkedIn. Jest to funkcjonalność nowa, niespotykana wcześniej w innych serwisach. W naszej aplikacji, w odróżnieniu od głównych konkurentów będzie także możliwość znajdowania grup projektowych oraz osób z konkretnych lokalizacji. Dodatkowo, w przeciwieństwie do serwisu PeopleByHour, DevMatch pozwoli na stworzenie wyspecjalizowanej grupy do projektu, zamiast znajdowania pojedynczych osób do konkretnych zadań. Nasza aplikacja zaoferuje również możliwość zapraszania ludzi do wspólnych przedsięwzięć oraz rekomendowanie użytkowników do projektów.

DevMatch będzie zawierał funkcjonalności nie wykorzystywane u konkurencji. Ponadto, nasza aplikacja będzie łączyć w sobie rozwiązania znane a także te niespotykane w powyższych produktach, co daje nam przewagę i możliwość lepszego zapewnienia potrzeb docelowych użytkowników.

4. Użytkownicy

Identyfikuje się kilka grup potencjalnych użytkowników aplikacji. DevMatch kierowana jest do:

- studentów,
- firm komercyjnych,
- programistów,

- organizatorów wydarzeń z branży informatycznej.

Aplikacja DevMatch pozwoli studentom kierunków informatycznych na szybkie, skuteczne i łatwe dobranie współpracowników do realizacji zadań grupowych i projektów, przewidzianych w ramach programu studiów. Szczególną rolę może ona pełnić w doborze partnerów do inżynierskich projektów zespołowych. System wyeliminuje bariery związane z nieznaną kompetencją, doświadczenia szerokiego grona studentów i pozwoli na maksymalizację efektywności zespołu.

Kolejnym ważnym użytkownikiem aplikacji DevMatch mogą być firmy komercyjne, poszukujące pracowników i kompletujące zespoły do realizacji określonych projektów. Pracodawcy w łatwy sposób będą mogli uzupełnić posiadane zespoły informatyczne o brakujących członków, wprowadzając do systemu kompetencje aktualnych pracowników i uzyskując dopasowane propozycje - zarówno potrzebnych stanowisk, jak i konkretnych zgłoszeń użytkowników.

Inną grupą użytkowników, do której kierowana jest aplikacja są programiści, poszukujący pracy w różnej formie zatrudnienia. DevMatch pozwoli na szybkie utworzenie profilu, integrującego i automatycznie uzupełniającego informacje na temat doświadczenia zawodowego użytkownika oraz na otrzymywanie przez niego dopasowanych ofert pracy.

DevMatch to system atrakcyjny także dla organizatorów różnych wydarzeń z branży informatycznej, np. hackatonów, którzy będą mogli wykorzystywać aplikację do analizy i oceny składów drużyn lub predykcji szans w konkursie.

5. Opis produktu

Do głównych funkcjonalności aplikacji DevMatch należą:

1. **Automatyczne uzupełnianie umiejętności** i kompetencji zawodowych (w tym znajomość technologii i języków programowania) wraz z poziomem doświadczenia (w skali od 1 do 3) za pomocą danych pobranych automatycznie ze zintegrowanych serwisów (takich jak Github lub LinkedIn).
2. Możliwość dodatkowego **uzupełnienia profilu** o swoje umiejętności, zdjęcie profilowe, dane kontaktowe oraz **ustawienie preferencji** w zakresie ról (np. frontend developer), lokalizacji, godzin pracy (np. 1/2 etatu), branży, form pracy (umowa-zlecenie/freelancer/umowa o pracę) i chęci podjęcia pracy zdalnej.

3. Możliwość **dołączenia do predefiniowanych i publicznych grup** gromadzących użytkowników z danego środowiska (np. "Praca", "Freelancerzy", "Studenci", "Projekty niekomercyjne")
4. Możliwość **utworzenia własnej grupy** na potrzeby danego wydarzenia bądź środowiska o jednym z następujących poziomów widoczności: tajna, prywatna, publiczna (np. prywatna grupa Studenci UAM 2020)
5. Wysyłanie próśb o dołączenie do grupy oraz **zaproszeń do grup**.
6. **Tworzenie projektów wewnątrz grup** o zadeklarowanej liczbie poszukiwanych osób oraz wymaganych technologiach i płacy przypadającej na każdą z tych osób. Każdy projekt widoczny jest tylko w obrębie danej grupy i musi mieć oznaczoną branżę.
7. **Automatyczne dopasowanie osób na dane stanowisko** w projekcie i możliwość wysłania im sugestii aplikowania do projektu.
8. **Aplikowanie do projektów** przez użytkowników.
9. Automatyczny, spersonalizowany dla konkretnego użytkownika **dobór proponowanych projektów** wewnątrz grup.
10. **Filtrowanie projektów** po technologiach, branży, rolach, wynagrodzeniu, dostępności i lokalizacji
11. Proponowanie i dopasowywanie projektów do użytkownika tylko w ramach wybranych przez niego branż.
12. **Przeglądanie użytkowników** w obrębie grup wraz z możliwością filtrowania po umiejętnościach, lokalizacji, roli i formie pracy.
13. Wymiana **prywatnych wiadomości** między użytkownikami.

6. Zakres i ograniczenia

W poniższej tabeli przedstawiono zakres systemu z podziałem na trzy kolejne jego wersje oraz uwzględniono podział funkcjonalności, przedstawionych w punkcie 5 tego dokumentu.

Pierwsza wersja systemu (semestr I)
<p>Po pierwszym semestrze system będzie posiadał funkcje rejestracji użytkowników wraz z możliwością automatycznego uzupełniania profilu za pomocą zintegrowanych serwisów (takich jak LinkedIn lub GitHub), tworzenia grup (np. "UAM", "Hackathon Poznań 2020") w obrębie których będą dodawane projekty. Zostaną dodane predefiniowane publiczne grupy.</p>

Druga wersja systemu (semestr II)

Po drugim semestrze aplikacja będzie umożliwiała zakładanie projektów i definiowanie w nich stanowisk, wyszukiwanie projektów z możliwością filtrowania po nazwie oraz tagach, wysyłanie sugestii projektów do użytkowników a także wysyłanie zaproszeń do grup. Zaimplementowany zostanie mechanizm rekomendujący użytkowników na poszczególne stanowiska w projekcie. Użytkownicy zyskają możliwość wymieniania się prywatnymi wiadomościami oraz dodawanie zdjęć profilowych.

Trzecia wersja systemu (po II semestrze)

W przyszłości planujemy dodać automatyczne uzupełnianie brakujących ról w szablonie projektu oraz system oceniania użytkowników.