

Podręcznik
użytkowania
Systemu
Informatycznego
CoachStats



Nr wersji	Data wersji	Autor zmiany	Zakres zmian
1.00	26.01.2024	Łukasz Chrostowski	Utworzenie dokumentu

Spis treści

Wprowadzenie.....	3
Słownik pojęć.....	4
Uruchomienie aplikacji.....	6
Korzystanie z aplikacji.....	7
Podsumowanie.....	11

Wprowadzenie

Witamy w podręczniku użytkownika aplikacji internetowej CoachStats - innowacyjnym narzędziu przeznaczonym dla trenerów, analityków, zawodników, ale również kibiców piłki nożnej. Nasza aplikacja została zaprojektowana, aby dostarczać szczegółowych analiz oraz wskaźników, które pomagają w zrozumieniu i optymalizacji czy wydajności zachowań drużyny na boisku. Kluczowym elementem systemu jest możliwość obliczania współczynnika xG (expected goals), który jest miarą oceny prawdopodobieństwa z jakim dana sytuacja meczowa zakończy się golem.

Jak działa CoachStats?

Aplikacja wykorzystuje zaawansowane algorytmy statystyczne do analizy danych boiskowych. Użytkownik może nałożyć na makietę boiska dowolną sytuację meczową, uwzględniając różne parametry, takie jak, pozycja zawodnika strzelającego, bramkarza, obrońców oraz atakujących. Dodatkowo można dostosować część ciała z jakiej został wykonany strzał, jego typ, akcję poprzedzającą, minutę meczu i wiele innych. Takie dane pozwalają realnie ocenić szansę z jaką strzał znajdzie drogę do bramki przeciwnika.

Dla kogo jest CoachStats?

Nasz produkt jest idealny dla trenerów oraz analityków piłkarskich szukających możliwości zrozumienia skomplikowanych sytuacji meczowych, ale również amatorów oraz fanów piłki nożnej, którzy chcą zgłębić tajniki strzelania bramek. Dodatkowo aplikacja może służyć celom rozrywkowym w gronie znajomych naszych użytkowników. CoachStats każdemu oferuje intuicyjny interfejs użytkownika, który umożliwia łatwe przyswajanie wiedzy oraz interpretowanie danych.

Cel Podręcznika

Celem niniejszego dokumentu jest zapewnienie kompleksowego przewodnika po funkcjonalnościach aplikacji CoachStats. Omówimy jak korzystać z interfejsu aplikacji, jak interpretować wyniki i jak najlepiej wykorzystać uzyskane dane.

Zapraszamy do lektury!

Słownik pojęć

xG - Miara oceniająca prawdopodobieństwo zdobycia bramki z danej sytuacji na boisku. Wartość xG jest obliczana na podstawie różnych czynników, takich jak pozycja strzelca, rodzaj strzału, obecność obrońców, itp.

Strzelec - Zawodnik wykonujący strzał na bramkę. W coachStats analizowana jest jego pozycja, kąt strzału, część ciała użyta do strzału, a także inne czynniki wpływające na szanse na zdobycie bramki.

Bramkarz - Gracz broniący bramki przeciwnej drużyny. W analizach coachStats uwzględniane są jego pozycja, reakcje oraz interakcje z strzelcem.

Atakujący - Zawodnik lub drużyna w posiadaniu piłki, dążący do zdobycia bramki. W coachStats analizowane są schematy ataku, pozycje zawodników i skuteczność podejmowanych działań.

Broniący - Zawodnik lub drużyna, która broni się przed atakiem przeciwnika. Obejmuje analizę ustawienia obronnego, taktyki przerywania ataków oraz skuteczności obrony.

Typ strzału - Kategoria określająca sposób wykonania strzału, np. strzał z woleja, z półwoleja, z piętki itd. Każdy typ strzału ma odmienny wpływ na obliczanie xG.

Typ ataku - Metoda organizacji ataku, np. kontratak, atak pozycyjny, rzut wolny czy rzut karny. Typ ataku wpływa na strukturę i prawdopodobieństwo stworzenia sytuacji bramkowej.

Pozycja zawodnika strzelającego - Pozycja, do której zawodnik strzelający jest przypisany, na przykład Prawy Obrońca.

Pierwszy w meczu - Oznacza, że dana sytuacja jest pierwszym strzałem na bramkę w meczu. Może to wpływać na presję i psychikę zawodnika.

Akcja sam na sam - Sytuacja, w której strzelec znajduje się bezpośrednio przed bramkarzem, bez bezpośredniego nacisku ze strony obrońców. Zwykle wiąże się z wysokim xG.

Po pojedynku powietrznym - Strzał lub sytuacja bramkowa, która następuje po walce o piłkę w powietrzu. Może to wpływać na precyzję i przygotowanie strzału.

Na pustą bramkę - Sytuacja, w której bramkarz jest poza bramką lub nie jest w stanie interweniować, zazwyczaj znacząco zwiększa wartość xG.

Poprzedzony dryblingiem - Strzał poprzedzony indywidualną akcją zawodnika, która obejmuje minięcie przeciwników. Może to wpływać na nieprzewidywalność i skuteczność strzału.

Rykoszet - Strzał, który zmienia kierunek po kontakcie z innym graczem. Rykoszet może zarówno zwiększyć, jak i zmniejszyć szanse na zdobycie bramki.

Uruchomienie aplikacji

Aby uruchomić aplikację należy skorzystać z następującego linku - [CoachStats](#) (przed tą operacją warto uruchomić również działanie serwera klikając [tutaj](#)). Aktualnie korzystanie z aplikacji nie wymaga rejestracji ani procesu logowania.

Korzystanie z aplikacji

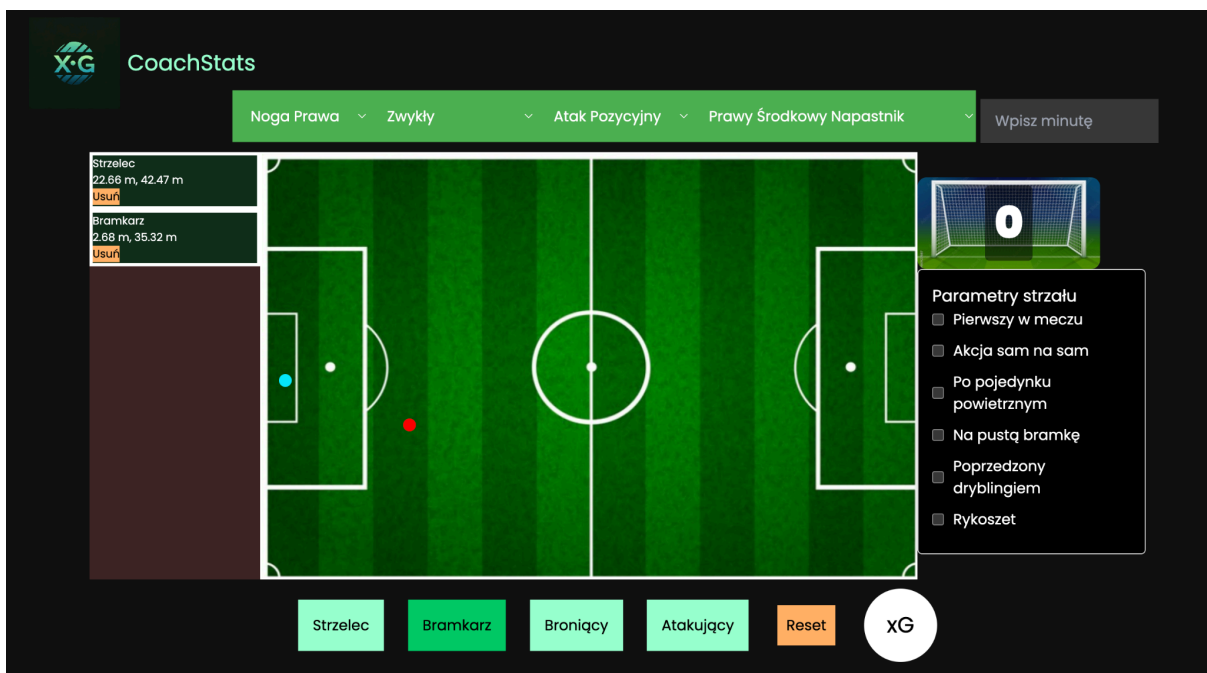
Po uruchomieniu aplikacji trafimy na stronę główną systemu.



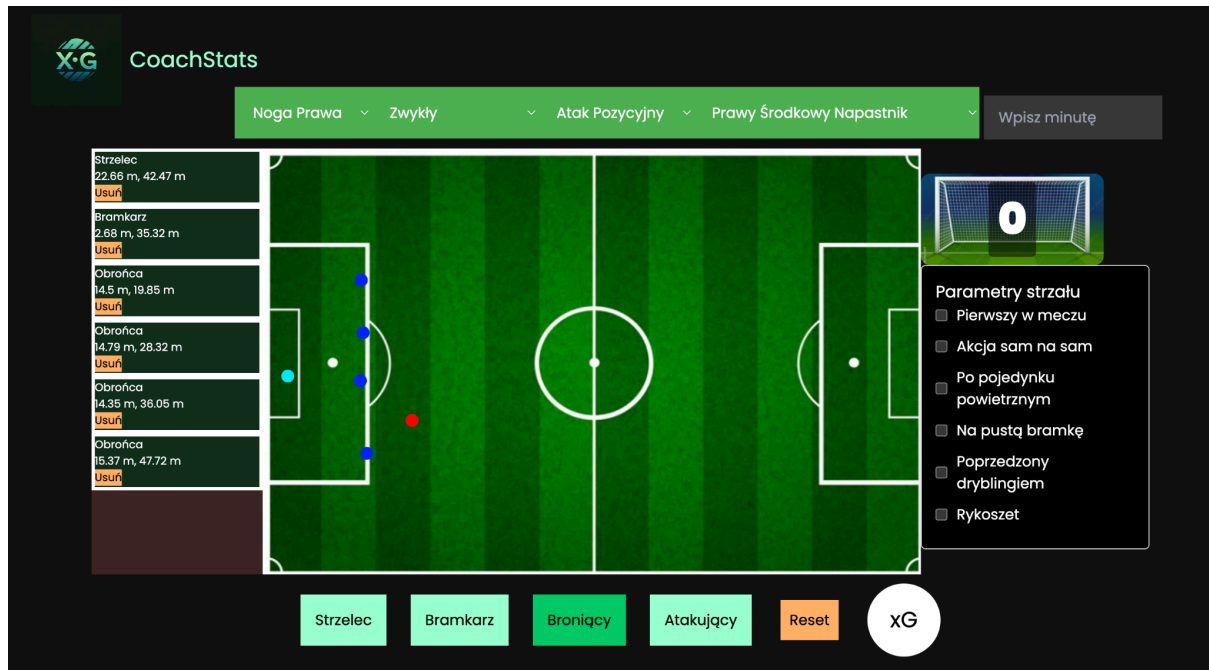
1. Zaczniemy od zdefiniowania pozycji strzelca na boisku. Prawym przyciskiem myszki naciskamy na pole "Strzelec", a następnie lewym klikamy na interesujące nas miejsce na makiecie. Zauważmy, że po lewej stronie pojawiają się atrybuty zdefiniowanej pozycji.



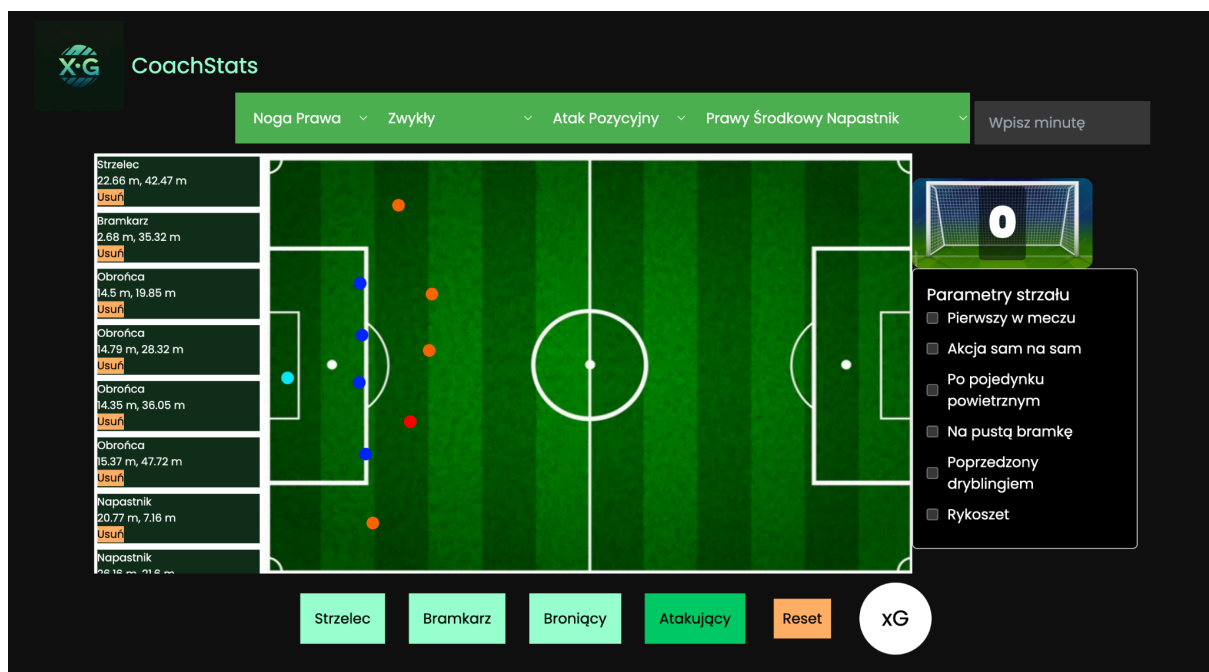
2. Podobnie wybieramy pozycję bramkarza.



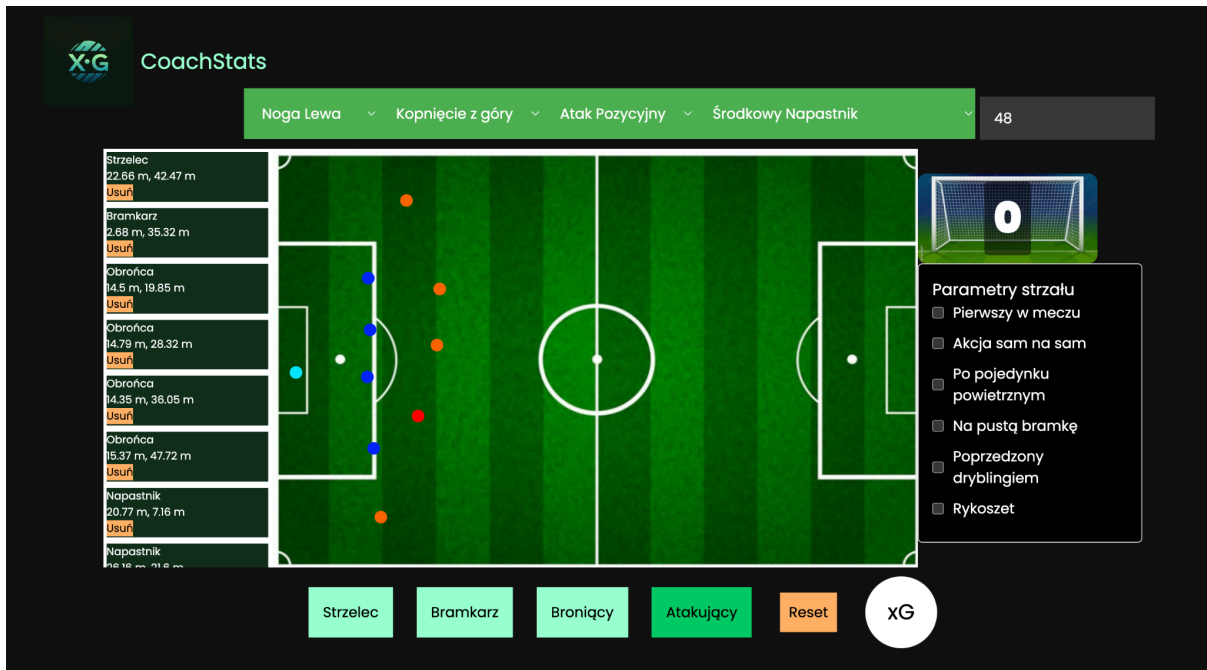
3. Następnie możemy dostosować liczbę oraz pozycje zawodników broniących dostępu do bramki. Mechanizm działa podobnie jak wcześniej. Różnica polega tylko na tym, że tym razem jest możliwość wybranie więcej niż jednej pozycji na boisku.



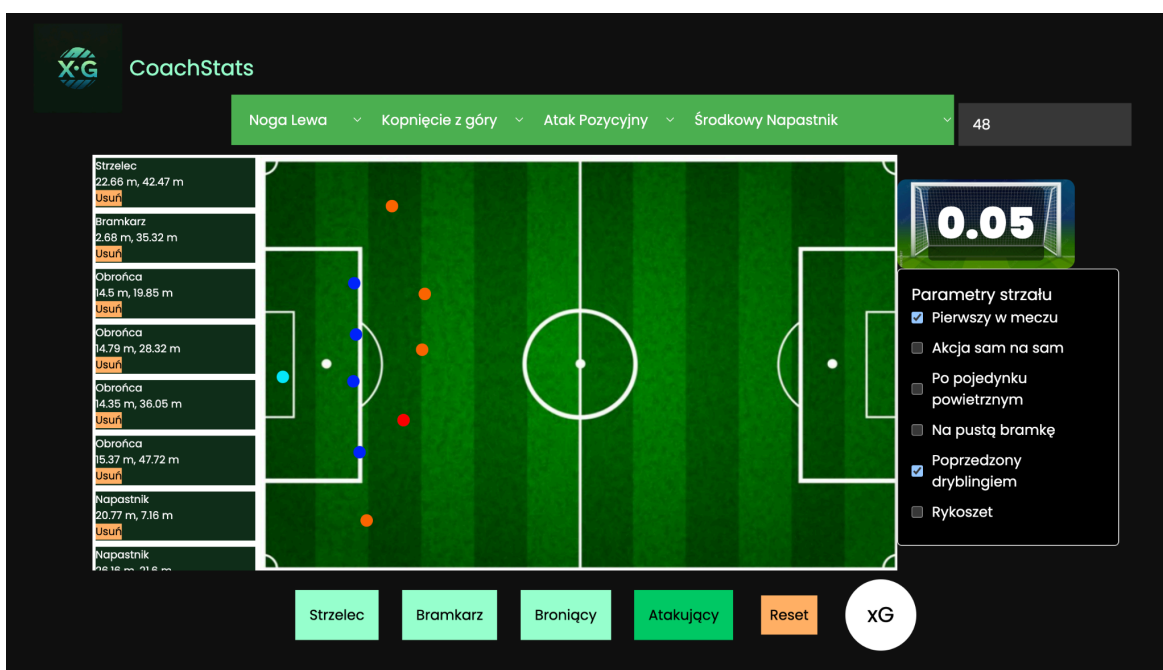
4. Podobnie ustawiamy zawodników atakujących.



5. W następnym kroku możemy dostosować cechy strzału takie jak: część ciała, typ strzału, typ ataku oraz pozycja boiskowa strzelca. Dodatkowo wprowadzamy minutę oddania strzału. To wszystko definiuje się w górnej części interfejsu.



6. Finalnie wypełniamy listę kontrolną zawierającą możliwość dostosowania dodatkowych parametrów strzału. Po zdefiniowaniu całej sytuacji meczowej klikamy przycisk xG. W prawym górnym rogu pojawi się wartość współczynnika.



Oczywiście można usuwać, edytować oraz dodawać parametry sytuacji. Służą do tego na przykład przyciski "Usuń" dla pozycji na makiecie (można również przesuwac kropkami odpowiadającymi miejscu danego zawodnika). Jeśli jednak zależy nam na przywróceniu wartości domyślnych należy kliknąć "Reset".

Podsumowanie

W tym podręczniku przedstawiliśmy kluczowe funkcje i możliwości, jakie oferuje aplikacja CoachStats. Głównym celem aplikacji jest dostarczenie szczegółowej analizy boiska, która wesprze pasjonatów piłki nożnej w celu lepszego zrozumienia zależności między sytuacją boiskową, a możliwością zdobycia bramki.

Podkreśliliśmy znaczenie współczynnika xG jako nowatorskiego sposobu oceny jakości i prawdopodobieństwa strzałów, biorąc pod uwagę szeroki zakres czynników, od pozycji zawodnika na boisku, przez rodzaj ataku, aż po szczegółowe sytuacje takie jak pojedynki powietrzne czy strzały po rykoszecie.

Zaprezentowaliśmy również szeroki zakres funkcji aplikacji, w tym analizę różnych rodzajów strzałów, pozycji zawodników, typów ataków oraz dodatkowych parametrów wpływających na przebieg meczu. Nasz podręcznik wyjaśnia, w jaki sposób korzystać z tych narzędzi, aby maksymalizować ich potencjał w rozwijaniu strategii i taktyk drużynowych.

Mamy nadzieję, że ten przewodnik stanie się cennym zasobem dla wszystkich, którzy chcą pogłębić swoją wiedzę i umiejętności w dziedzinie piłki nożnej. Niezależnie od tego, czy jesteś doświadczonym trenerem, analitykiem, czy po prostu pasjonatem futbolu, CoachStats oferuje narzędzia, które pomogą Ci zrozumieć subtelności i niuanse piłki nożnej.

Dziękujemy za wybranie CoachStats jako Twojego partnera w podróży po świecie piłki nożnej. Jesteśmy przekonani, że nasza aplikacja otworzy przed Tobą nowe perspektywy i pomoże osiągnąć sukces na boisku.