

**Zadanie 1.:**

```
1. #include <iostream>
2. #include <string>
3.
4. using namespace std;
5.
6. string zamianaZnaku(char& znak)
7. {
8.     switch (znak) {
9.         case 'a':
10.             return ".-";
11.         case 'b':
12.             return "-...";
13.         case 'c':
14.             return "-.-";
15.         case 'd':
16.             return "-..";
17.         case 'e':
18.             return ".";
19.         case 'f':
20.             return "...";
21.         case 'g':
22.             return "--.";
23.         case 'h':
24.             return "....";
25.         case 'i':
26.             return "..";
27.         case 'j':
28.             return ".---";
29.         case 'k':
30.             return "-.-";
31.         case 'l':
32.             return ".-..";
33.         case 'm':
34.             return "--";
35.         case 'n':
36.             return "-..";
37.         case 'o':
38.             return "----";
39.         case 'p':
40.             return ".---";
41.         case 'q':
42.             return "---.";
43.         case 'r':
44.             return "-.-";
45.         case 's':
46.             return "...";
47.         case 't':
```

```
48.     return "-";
49. case 'u':
50.     return "...";
51. case 'v':
52.     return "...-";
53. case 'w':
54.     return ".--";
55. case 'x':
56.     return "-..";
57. case 'y':
58.     return "-.--";
59. case 'z':
60.     return "---";
61. case '1':
62.     return ".----";
63. case '2':
64.     return "...--";
65. case '3':
66.     return "....-";
67. case '4':
68.     return ".....";
69. case '5':
70.     return ".....";
71. case '6':
72.     return "-....";
73. case '7':
74.     return "--...";
75. case '8':
76.     return "----";
77. case '9':
78.     return "----:";
79. case '0':
80.     return "-----";
81. case '':
82.     return " ";
83. default:
84. {
85.     cout << "Podano bledny znak";
86.     exit(0);
87. }
88. }
89. }
90.
91. string kodowanie(string txt)
92. {
93.     string mors{};
94.     for (auto element : txt)
95.     {
96.         if (element / 32 == 2) element += 32;
```

```

97.     mors += zamianaZnaku(element) + " ";
98. }
99. return mors;
100. }
101.
102. int main()
103. {
104.     string tekst{};
105.     cout << "Wprowadz tekst do zakodowania (aby zakonczyc wcisnij enter):\n";
106.     getline(cin, tekst);
107.     cout << "Tekst zapisany w kodzie Morse'a:\n" << kodowanie(tekst);
108. }
```

```

1  //include <iostream>
2  #include <string>
3
4  using namespace std;
5
6  string zamianaZnaku(char& znak){ ... }
7
8  string kodowanie(string txt)
9  {
10     string mors{};
11     for (auto element : txt)
12     {
13         if (element / 32 == 2) element += 32;
14         mors += zamianaZnaku(element) + " ";
15     }
16     return mors;
17 }
18
19 int main()
20 {
21     string tekst{};
22     cout << "Wprowadz tekst do zakodowania (aby zakonczyc wcisnij enter):\n";
23     getline(cin, tekst);
24     cout << "Tekst zapisany w kodzie Morse'a:\n" << kodowanie(tekst);
25 }
```

Ten sam program w czytelniejszej formie^ (zwinięta funkcja w linijce nr 6 to switch z listą wszystkich znaków)

Wynik działania programu:

```

Wprowadz tekst do zakodowania (aby zakonczyc wcisnij enter):
Lukasz Wozniak
Tekst zapisany w kodzie Morse'a:
.-.. .-. -.- .- ... --- .-- --- -. - .- -.-
```

**Zadanie 2.:**

**Czerwony**

CMYK: (0, 100, 100, 0)

**Zielony**

CMYK: (100, 0, 100, 0)

**Żółty**

CMYK: (0, 0, 100, 0)

**Turkusowy**

CMYK: (85, 0, 40, 0)

**Seledynowy**

CMYK: (50, 0, 50, 0)

**Burgund**

CMYK: (0, 100, 75, 50)

**Ecru**

CMYK: (0, 3, 18, 6)

**Beżowy**

CMYK: (5, 10, 30, 0)

**Akwamaryn**

CMYK: (50, 0, 20, 0)

**Granatowy**

CMYK: (100, 90, 10, 50)

**Szkarłatny**

CMYK: (0, 100, 100, 20)

**Pudrowy róż**

CMYK: (0, 20, 10, 0)