

### Zadanie 1.:

```
1. #include <iostream>
2. #include <string>
3.
4. using namespace std;
5.
6. string zamianaZnaku(char& znak)
7. {
8.     switch (znak) {
9.         case 'a':
10.            return "-.";
11.         case 'b':
12.            return "-...";
13.         case 'c':
14.            return "-.-.";
15.         case 'd':
16.            return "-..";
17.         case 'e':
18.            return ".";
19.         case 'f':
20.            return "..-.";
21.         case 'g':
22.            return "--.";
23.         case 'h':
24.            return "....";
25.         case 'i':
26.            return "..";
27.         case 'j':
28.            return "---";
29.         case 'k':
30.            return "-.-.";
31.         case 'l':
32.            return "-...";
33.         case 'm':
34.            return "--";
35.         case 'n':
36.            return "-.";
37.         case 'o':
38.            return "---";
39.         case 'p':
40.            return "-.-.";
41.         case 'q':
42.            return "--.-";
43.         case 'r':
44.            return "-.-.";
45.         case 's':
46.            return "...";
47.         case 't':
```

```

48.     return "-";
49. case 'u':
50.     return "..-";
51. case 'v':
52.     return "...-";
53. case 'w':
54.     return ".--";
55. case 'x':
56.     return "-.-";
57. case 'y':
58.     return "-.-";
59. case 'z':
60.     return "--..";
61. case '1':
62.     return "----";
63. case '2':
64.     return "....";
65. case '3':
66.     return "...-";
67. case '4':
68.     return "....";
69. case '5':
70.     return "....";
71. case '6':
72.     return "-....";
73. case '7':
74.     return "--...";
75. case '8':
76.     return "----";
77. case '9':
78.     return "----.";
79. case '0':
80.     return "-----";
81. case ' ':
82.     return " ";
83. default:
84. {
85.     cout << "Podano bledny znak";
86.     exit(0);
87. }
88. }
89. }
90.
91. string kodowanie(string txt)
92. {
93.     string mors{};
94.     for (auto element : txt)
95.     {
96.         if (element / 32 == 2) element += 32;

```



**Czerwony**

CMYK: (0, 100, 100, 0)

**Zielony**

CMYK: (100, 0, 100, 0)

**Żółty**

CMYK: (0, 0, 100, 0)

**Turkusowy**

CMYK: (85, 0, 40, 0)

**Seledynowy**

CMYK: (50, 0, 50, 0)

**Burgund**

CMYK: (0, 100, 75, 50)

**Ecru**

CMYK: (0, 3, 18, 6)

**Beżowy**

CMYK: (5, 10, 30, 0)

**Akwamaryn**

CMYK: (50, 0, 20, 0)

**Granatowy**

CMYK: (100, 90, 10, 50)

**Szkarłatny**

CMYK: (0, 100, 100, 20)

**Pudrowy róż**

CMYK: (0, 20, 10, 0)